

4. ročník (4 h)

Informatika – anotace

Programování + Technické kreslení, 3D modelování na počítači a 3D tisk. Tento seminář je nutný pro úspěšné vykonání maturitní zkoušky.

Seminář je rozdělen na dvě poloviny. Dvě hodiny týdně se učíme 2D technické kreslení na počítači (AutoCAD) a 3D modelování (AutoCAD + SketchUp s možností výběru jiného produktu), možnost 3D tisku vlastních vymodelovaných těles.

Dvě hodiny týdně potom programování v jazyce Matlab, Python, popř. C++ (základy algoritmizace, programovací konstrukce, objektově orientované programování).