

5. 2. 7 Seminář z IVT

Časové, obsahové a organizační vymezení

ročník	1.	2.	3.	4.
hodinová dotace	0	0	2	0

Realizuje se vzdělávací obor Informatika a výpočetní technika (dále jen IVT) RVP pro gymnázia. Realizují se tematické okruhy průřezového tématu Mediální výchova RVP.

Žáci získají nové poznatky a dovednosti z oboru tvorby „Webových prezentací“. Během tohoto kurzu budou žáci pracovat na dvou projektech, při jejichž řešení využijí již dříve probrané učivo. Každý žák bude v rámci prvního projektu vytvářet vlastní webovou prezentaci a v rámci druhého projektu budou žáci pracovat na společné webové aplikaci (prezentaci), kde bude kladen důraz na rozdělení dílčích úloh a na týmovou spolupráci. Výsledné aplikace poté žáci uveřejní na internetu.

Pokud ve 3. ročníku (7. ročníku osmiletého studia) počet žáků přihlášených do volitelného předmětu „Webové prezentace“ přesáhne 15, budou žáci rozděleni do dvou skupin.

Pro výuku tohoto oboru jsou k dispozici dvě odborné učebny (IVT1 a IVT2) plně vybavené výpočetní technikou.

Výchovné a vzdělávací strategie – viz kapitola 5.1 pro příslušný předmět

ROČ.	TÉMA	Žák: VÝSTUP	UČIVO	MEZIPŘEDMĚTOVÉ VZTAHY, PRŮŘEZOVÁ TÉMATA, POZNÁMKY
3. septima	7.1 Opakování základů znalostí HTML		<ul style="list-style-type: none"> ▪ opakování základních znalostí HTML z předešlého ročníku ▪ synchronizace znalostí studentů 	
	7.2 Pokročilé znalosti jazyka HTML	<ul style="list-style-type: none"> ▪ aplikuje algoritmický přístup k řešení problémů ▪ zpracovává a prezentuje výsledky své práce s využitím pokročilých funkcí aplikačního softwaru, multimediálních technologií a internetu ▪ využívá dostupné služby informačních sítí k vyhledávání informací, ke komunikaci, k vlastnímu vzdělávání a týmové spolupráci 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ práce s tabulkami, rámy a dalšími pokročilými prvky v jazyce HTML ▪ design webových stránek 	① → P 5.1. – 5.5 propojení s jakýmkoliv předmětem
	7.3 Design webových stránek	<ul style="list-style-type: none"> ▪ aplikuje algoritmický přístup k řešení problémů ▪ zpracovává a prezentuje výsledky své práce s využitím pokročilých funkcí aplikačního softwaru, multimediálních technologií a internetu ▪ využívá dostupné služby informačních sítí k vyhledávání informací, ke komunikaci, k vlastnímu vzdělávání a týmové spolupráci 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ základy tvorby designu webových prezentací ▪ software pro tvorbu designu www ▪ návrh designu webové stránky 	① → P 5.1. – 5.5 propojení s jakýmkoliv předmětem
	7.4 Kaskádové styly – CSS	<ul style="list-style-type: none"> ▪ aplikuje algoritmický přístup k řešení problémů ▪ zpracovává a prezentuje výsledky své práce s využitím pokročilých funkcí aplikačního softwaru, multimediálních technologií a internetu ▪ využívá dostupné služby informačních sítí k vyhledávání informací, ke komunikaci, k vlastnímu vzdělávání a týmové spolupráci 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ základy práce s kaskádovými styly ▪ interní vložení CSS stylu ▪ externí práce s CSS stylem ▪ práce s HTML soubory za pomoci CSS stylů ▪ samostatný projekt – tvorba webové prezentace 	① → P 5.1. – 5.5 propojení s jakýmkoliv předmětem

	7.5 Animace a její ovládání	<ul style="list-style-type: none"> ▪ aplikuje algoritmický přístup k řešení problémů ▪ zpracovává a prezentuje výsledky své práce s využitím pokročilých funkcí aplikačního softwaru, multimediálních technologií a internetu ▪ využívá dostupné služby informačních sítí k vyhledávání informací, ke komunikaci, k vlastnímu vzdělávání a týmové spolupráci 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ tvorba vektorové grafiky a animací pro www ▪ ovládání animace uživatelem 	① → P 5.1. – 5.5 propojení s jakýmkoliv předmětem
	7.6 Základy algoritmizace a programování v jazyce ActionScript	<ul style="list-style-type: none"> ▪ aplikuje algoritmický přístup k řešení problémů ▪ zpracovává a prezentuje výsledky své práce s využitím pokročilých funkcí aplikačního softwaru, multimediálních technologií a internetu ▪ využívá dostupné služby informačních sítí k vyhledávání informací, ke komunikaci, k vlastnímu vzdělávání a týmové spolupráci 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ základy algoritmizace ▪ základy programování v jazyce ActionScript ▪ ovládání animace na základě vykonané události ▪ společný projekt – tvorba webové stránky s užitím předchozích znalostí 	① → P 5.1. – 5.5 propojení s jakýmkoliv předmětem